

Расписание занятий на 2026-2027 учебный год
с 01 сентября 2026 года по 31 мая 2027 года
по адресу: г. Краснодар, ул. Северная, 309

Название объединения	Наименование программы	Ф.И.О. педагога	Номер (название) лаборатории и (кабинета)	№ группы	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	Суббота
Кибергигиена и работа с большими данными	Кибергигиена (13-17 лет)	Шиян Елена Петровна	1	1		09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰			09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰	
	Применение систем NO/LOW-CODE и систем ИИ в программировании (13-17 лет)		1	2	14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰		14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰			
	Основы искусственного интеллекта (13-17 лет)		1	3	16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰		16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰			
				4	09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰		09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰			
	Основы искусственного интеллекта. Нейросети (13-17 лет)		1	5	18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰		18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰			
Разработка	Виртуальная и дополненная		1	1		14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰			14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰	

VR/AR-приложений	реальность VR/AR (12-17 лет)			2		16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰			16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰	
Программирован ие роботов	Программирован ие роботов (7-13 лет)	Винокуров Максим Юрьевич	4	1	09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰				09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰	
				2	18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰				18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰	
			4	3	14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰			14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰		
				4	16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰			16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰		
Мобильная разработка	Разработка игр на Unity (12-17 лет)	Баженов Даниил Сергеевич	2	1	09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰					09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰
	2			18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰					18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰	
	«Творческое кодирование: Начало Scratch 3» (7-12 лет)		2	3	10 ⁵⁰ -11 ³⁵ 11 ⁴⁵ -12 ³⁰					10 ⁵⁰ -11 ³⁵ 11 ⁴⁵ -12 ³⁰
				4	14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰					14 ³⁰ -15 ¹⁵ 15 ²⁵ -16 ¹⁰
				5	16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰					16 ²⁰ -17 ⁰⁵ 17 ¹⁵ -18 ⁰⁰
Программирован ие на Python	Изучаем Python (13-17 лет)	Винокуров Максим Юрьевич	2	1		09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰		09 ⁰⁰ -09 ⁴⁵ 09 ⁵⁵ -10 ⁴⁰		
				2		18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰		18 ¹⁰ -18 ⁵⁵ 19 ⁰⁵ -19 ⁵⁰		

	Программирован ие на Python (7-12 лет)		2	3		$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$			$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$	
				4		$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$			$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$	
Хайтек	Основы Blender (9-12 лет)	Баженов Д.С.	1	1			$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$	$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$		
				2			$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$	$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$		
	Инженерное программирова ние: Основы Arduino (13-17 лет)		2	1			$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$	$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$		
			4	2			$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$	$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$		
Промышленный дизайн	Юный дизайнер. Первые шаги (7-10 лет)	Зуева В.Ю.	1	1		$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$		$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$		
	2				$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$		$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$			
	Графический дизайн (14-17 лет)			3		$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$		$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$		
	Дизайн- мышление (11- 13)		1	4		$14^{30}-15^{15}$ $15^{25}-16^{10}$		$14^{30}-15^{15}$ $15^{25}-16^{10}$		
	Юный дизайнер. Первые шаги (7-10 лет)			5		$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$		$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$		

Хайтек	Дизайн пространственной среды (11-13)	Богданова С.В.	4	3		$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$				$09^{00}-09^{45}$ $09^{55}-10^{40}$
	Дизайн пространственной среды (11-13)			4		$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$				$18^{10}-18^{55}$ $19^{05}-19^{50}$
	Архитектура мысли. (14-17 лет)			5		$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$				$10^{50}-11^{35}$ $11^{45}-12^{30}$
	От линии к форме (8-10лет)			6		$14^{30}-15^{15}$ $15^{25}-16^{10}$				$14^{30}-15^{15}$ $15^{25}-16^{10}$
	Архитектура мысли. (14-17 лет)			7		$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$				$16^{20}-17^{05}$ $17^{15}-18^{00}$